



Comme un boomerang à la Saint-Daniel nos erreurs ne sont que pêchers véniels, Dani elle le sait !

n°9a – vendredi 11 décembre 2020 - solution

Quelle est votre enchère en Ouest ?

① *Ouest*

♠ 93
♥ AD64
♦ AV853
♣ R7

S	O	N	E
	1♦	passé	1♠
passé	1SA		

Vous ne pouvez annoncer votre bicolore, puisque 2♥ serait un bicolore cher qui garantit un minimum de 17-18 pts H lorsqu'il s'agit d'un 5/4. 2♦ serait une enchère correcte, mais avec des arrêts à ♥ et à ♣, il est préférable de dire 1SA. Vous retrouverez plus aisément le fit à ♥.

② *Ouest*

♠ A6
♥ AV853
♦ R8
♣ RD109

S	O	N	E
	1♥	passé	1♠
passé	2♣		

Attention, 3♣ est un bicolore à saut ; l'enchère est forcing de manche, et indique un minimum de 19-20 pts H. Votre jeu est insuffisant pour imposer la manche, et vous devez dire 2♣, la force du bicolore économique étant très imprécise, de 12 à 18 pts H. Si Est passe, il n'y a pas de manche à jouer.

③ *Ouest*

♠ 9
♥ AR105
♦ ARV9
♣ RV82

S	O	N	E
	1♦	passé	1♠
passé	2♥		

L'enchère de 2SA dénie un singleton, et Est pourrait conclure à 4♠ avec 6 cartes à ♠. Vous devez dire 2♥, bicolore cher ; vous promettez certes un 5^{ème} ♦, mais toute main tricolore oblige à un mensonge. Une enchère à ♣ serait encore pire, car en plus de promettre un 5^{ème} ♦, elle ne permettrait plus de retrouver un éventuel fit à ♥.

④ *Ouest*

♠ AV103
♥ A6
♦ A9
♣ AD1095

S	O	N	E
	1♣	passé	1♥
passé	2♠		

Avec ces 19 pts somptueux, ne cachez pas votre jeu. 2♠, bicolore à saut, montre 5 cartes à ♣, 4 cartes à ♠ (plus rarement 5, auquel cas vous répétez les Piques), dans une main forcing de manche. L'enchère d'1♠ ne serait pas forcing, et votre partenaire risquerait de passer avec 5-6 pts H et 3 cartes à ♠.

⑤ *Ouest*

♠ 7
♥ DV83
♦ ARV7
♣ AV42

S	O	N	E
	1♦	passé	1♠
passé	2♣		

Tout tricolore pose un problème de redemande, puisqu'il doit être assimilé à une main régulière ou à un bicolore. Il faut choisir le moins mauvais mensonge. Ici, 1SA est exclu avec 16 pts H, et un bicolore cher à 2♥ serait abusif. Il faut se contenter de 2♣ et espérer qu'Est pourra reparler.

“Nous oublions aisément nos fautes lorsqu’elles ne sont sues que de nous.”



Jean-Pierre Foucault



La Rochefoucauld



Michel Foucault

Quelle est votre enchère en Ouest ?

⑥ **Ouest**

- ♠ R82
- ♥ AR1074
- ♦ AV5
- ♣ V10

S	O	N	E
	1♥	passé	1♠
passé	2♦		

Un problème délicat : 1SA serait limité à 14-15 pts H, tandis que 2SA en garantirait 18-19. D'autre part, répéter les ♥ sur 1♠ promettrait 6 cartes. Lorsque vous possédez l'ouverture d'1SA avec une majeure 5^{ème}, vous devez faire un bicolore

économique dans une mineure 3^{ème}. Et si Est ne passe pas, vous exprimerez ensuite votre fit de 3 cartes à ♠.

⑦

- ♠ AR74
- ♥ RV6
- ♦ 84
- ♣ AR93

S	O	N	E
	1♣	passé	1♥
passé	1♠		

Votre jeu est trop fort pour ouvrir d'1SA. Sur 1♥, vous pouvez faire un saut à 2SA pour montrer un jeu régulier de 18-19 pts, mais cette enchère dénie classiquement 4 cartes à ♠, et de plus, vous n'avez aucune fourchette à protéger. Si le contrat est

à SA, il vaut mieux que ce soit Est qui joue. Bien sûr, 2♠ est exclu avec un 4/4.

⑧

- ♠ AD9
- ♥ R1074
- ♦ RV9
- ♣ AD7

S	O	N	E
	1♣	passé	1♦
passé	2SA		

Cette fois, bien qu'une redemande à 1♥ ne soit pas critiquable, il semble supérieur de dire 2SA, car, avec toutes ces fourchettes, vous tenez à recevoir l'entame à 3SA. Pour avoir répondu 1♦, il est peu probable qu'Est ait [4]♥, à moins qu'il n'ait un jeu fort, et

s'il est 5/4, il pourra toujours dire 3♥ sur 2SA... mais vous ne recevrez plus l'entame à 6♥, sauf si vous avez adopté le Checkback Stayman.

⑨ **Ouest**

- ♠ 104
- ♥ AD10
- ♦ AR
- ♣ A109763

S	O	N	E
	1♣	passé	1♠
passé	2SA		

La 1^{ère} idée est de faire un saut à 3♣ pour indiquer 6 cartes et 16-17 pts H, mais votre couleur est trop laide. Vous ne pouvez pas vous contenter de 2♣, car Est va passer avec 8-9 pts H, et vous raterez 3SA. Le moindre mal est de dire 2SA, le point manquant étant largement compensé par le 6^{ème} ♣.

⑩ **Ouest**

- ♠ V
- ♥ D983
- ♦ AR864
- ♣ AD9

S	O	N	E
	1♦	passé	1♠
passé	2♣		

Avec 16 pts H et un singleton à ♠, votre jeu est nettement insuffisant pour un bicolore cher, mais trop fort pour se contenter d'1SA. La répétition des ♦ est correcte, mais peut vous faire rater une manche. L'enchère la plus souple est encore une fois 2♣. Au

pire, vous jouerez en 3/3, mais à force, votre jeu avec le mort va devenir exceptionnel s'il ne l'est déjà !

Après cette séquence d'enchères quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

<p>⑪ <i>Ouest</i> ♠ 1063 ♥ <u>V</u>109 ♦ A3 ♣ R10743</p>	<table border="1"> <tr> <td>S</td> <td>O</td> <td>N</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td>2♠</td> <td>FIN</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	S	O	N	E	2♠	FIN		
S	O	N	E						
2♠	FIN								
<p>⑫ <i>Ouest</i> ♠ 83 ♥ R10764 ♦ <u>V</u> ♣ DV942</p>	<p>⑬ <i>Ouest</i> ♠ 7<u>6</u>5 ♥ AV8 ♦ R104 ♣ R952</p>								
<p>⑭ <i>Ouest</i> ♠ 10 ♥ AV53 ♦ D10<u>4</u>3 ♣ R754</p>	<p>⑮ <i>Ouest</i> ♠ V93 ♥ A1075 ♦ D943 ♣ <u>8</u>4</p>								

Analyse de la séquence : Le déclarant possède 6 cartes à ♠ et 7-10 pts H. Votre partenaire n'a pas pu réveiller, le mort doit donc avoir un minimum de jeu.

⑪ *Si vous avez approché vos doigts de l'A ♦, J'espère que vous vous êtes brûlé, ainsi vous ne serez pas tenté de recommencer ! Qu'y-a-t-il de plus reposant qu'une séquence de trois honneurs ? Entamez du V ♥, et avisez ensuite.*

⑫ *Un singleton, quel bonheur ! Le fait qu'il s'agisse d'un Valet n'est pas une contre-indication, alors qu'un Valet second serait à éviter absolument. Votre partenaire devrait avoir quelques cartes pour prendre la main, et vous offrir une ou deux coupes.*

⑬ *Inutile de sacrifier l'un de vos honneurs avant d'avoir vu le mort. Gardez votre potentiel offensif, et entamez neutre d'un petit atout. Vous ne donnerez ainsi aucune levée, et vous serez à même de construire ensuite votre plan de défense.*

⑭ *L'entame du singleton d'atout, surtout du 10, est à proscrire. Du coup, vous êtes obligé d'entamer sous un honneur, et dans ce cas, vous devriez désormais connaître la règle : entamez sous l'honneur de plus petit rang : le 4 ♦ (pair-impair).*

⑮ *Si l'entame d'un doubleton sans honneur est déjà un bon choix dans l'absolu, elle devient idéale lorsque les honneurs de la couleur ont de bonnes chances d'être au mort. L'entame du 8 ♣ peut permettre de capturer rapidement les honneurs du mort, de couper au 3^{ème} tour, ou de provoquer une promotion d'atout.*

Après cette séquence d'enchères quelle est votre entame avec les mains suivantes ?

<p>①⑥ <i>Ouest</i> ♠ A95 ♥ V103 ♦ R3 ♣ D10752</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2SA</td> <td>-</td> <td>3SA</td> <td>FIN</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2SA	-	3SA	FIN
S	O	N	E						
2SA	-	3SA	FIN						
<p>①⑦ <i>Ouest</i> ♠ D964 ♥ V75 ♦ D973 ♣ R8</p>	<p>①⑧ <i>Ouest</i> ♠ 987 ♥ R3 ♦ V753 ♣ V642</p>								
<p>①⑨ <i>Ouest</i> ♠ 954 ♥ V63 ♦ V742 ♣ 952</p>	<p>②⑦ <i>Ouest</i> ♠ AD1083 ♥ AV4 ♦ V3 ♣ D85</p>								

Analyse de la séquence : Ne perdez pas de vue qu'il est toujours délicat d'entamer quand le déclarant a un jeu très fort ; soyez prudent !

①⑥ Avec une bonne couleur 5^{ème}, même mineure, et le gros du potentiel défensif de votre camp, il serait maladroit de choisir une entame neutre. Votre meilleure chance de battre est de trouver un honneur à ♣ chez votre vis-à-vis

①⑦ Vous n'avez d'autre choix que d'entamer sous l'une de vos Dames 4^{ème}. Votre seul élément de diagnostic est l'absence de Stayman. Dans un tel cas, donnez la préférence à l'entame dans la majeure.

①⑧ Ici aussi vous devez tenir compte de l'absence de Stayman. Vous avez peu de chance, en entamant en mineure, de tomber sur la couleur la plus longue de votre camp. Avec très peu de jeu, il faut tenter de trouver le partenaire. Choisissez le 9 ♠, au pire neutre, et peut être dans la belle 5^{ème} d'Est. [cf. rubrique « Pratique / **Mots croisés** » sur www.jouebriidge.com, grille n°007 du samedi 12 décembre 2020]

①⑨ Avec 2 points d'honneurs, l'affranchissement de votre Valet 4^{ème} est plus que lointain. Vous devez entamer pour votre partenaire, et en l'absence de Stayman, choisir la majeure où vous possédez un petit honneur : sélectionnez le 6 ♥, l'intermédiaire dans un honneur 3^{ème}.

②⑦ Avec l'intégralité des forces du flanc, vous devez entamer de l'A ♠. A la vue du mort, vous serez en mesure de rejouer la meilleure carte, la Dame ou le 10, en fonction de ce que vous aurez appris sur le partage de la couleur (vue du mort et parité du partenaire).

V5 Sur entame du 8 le déclarant passe le Valet du mort et conserve un 2^{ème} arrêt dans la couleur !

R97 Sur entame de l'As à la vue du 2 en Est on repart de la Dame pour écraser le Valet ...