



**On offre du lait au caddy à la Sainte-Léocadie ou une bière à la Saint-Pierre. (Tiger Woods)**

**n°8b – mercredi 9 décembre 2020 - solutions**

**11) Quelle est votre ligne de jeu en Sud ?**

4♠ en Sud

Entame 2♥, pour le R♥  
d'Est qui encaisse l'A♥ et  
repart de la D♣...

♠ 9 ♥ 106532 ♦ 963 ♣ 9754	♠ D53 ♥ V7 ♦ AD107 ♣ A862	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1♦</td> <td>X</td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>-</td> <td>1SA</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>3♦</td> <td>-</td> <td>3♠</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td>FIN</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E			1♦	X	1♠	-	1SA	-	3♦	-	3♠	-	4♠	FIN		
S	O	N	E																			
		1♦	X																			
1♠	-	1SA	-																			
3♦	-	3♠	-																			
4♠	FIN																					
	N O                      E S	♠ R1082 ♥ AR94 ♦ 85 ♣ DV10																				
	♠ AV764 ♥ D8 ♦ RV42 ♣ R3																					

Le problème est de ne perdre qu'un atout. S'ils sont 3/2, tout va bien, mais s'ils sont 4/1, ce que le Contre d'Est laisse supposer, il faut jouer soigneusement. Vous ne pouvez pas gagner si Est a R1098, mais vous devez vous protéger contre le 8, le 9, ou le 10 sec en Ouest. Pour cela, prenez de l'A♣, et jouez la D♠ du mort. Est doit couvrir, vous prenez et le 9 d'Ouest s'écrase. Rejouez un petit atout de votre main pour le 5. Est prend du 8, et vous disposerez d'une fourchette Valet-7 pour venir à bout de ses 2 derniers atouts (102). Attention, si Est rejoue dans coupe et défausse après avoir pris la main à l'atout, pensez à couper de votre main, sinon vous n'auriez plus d'atout au mort pour prendre en impasse le 10 d'Est.

**12) Quelle est votre ligne de jeu en Sud ?**

3SA en Sud

Entame 5♠, pour le V♠  
en Est...

♠ R10753 ♥ R7 ♦ V95 ♣ 432	♠ 982 ♥ 1093 ♦ 62 ♣ AV987	<table border="1"> <thead> <tr> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2SA</td> <td>-</td> <td>3SA</td> <td>FIN</td> </tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2SA	-	3SA	FIN
S	O	N	E							
2SA	-	3SA	FIN							
	N O                      E S	♠ V6 ♥ D642 ♦ D1083 ♣ D65								
	♠ AD4 ♥ AV85 ♦ AR74 ♣ R10									

Il vous manque 2 levées. jouer R♣ et ♣ pour le Valet vous condamne si l'impasse échoue. Faire une double impasse à ♥ est nettement supérieur, mais vous n'avez qu'une rentrée apparente au mort. Pour prendre vos meilleures chances, jouez le 10♣ pour le Valet. Si Est prend de la Dame, tous les ♣ sont maîtres (en surprenant le Roi de l'As). Si le Valet tient, laissez filer le 10♥. Vous prendrez ensuite le R♣ de l'As, et referez l'impasse à ♥ si la D♣ n'est pas tombée.

*"Il n'est pas de problème dont une absence de solution ne finisse par venir à bout."*



Edgar Faure



Henri Queuille



Mathusalem

**13) Quelle est votre ligne de jeu en Ouest ?**

1SA en Sud

*Vous entamez du 7♠, pour le 10 du mort, la Dame en Est et l'As de Sud, qui*

♠ 9752  
♥ A653  
♦ R73  
♣ 104

*rejoue le 8♥...*

♠ V10  
♥ RDV74  
♦ D94  
♣ A82

S	O	N	E
		1♥	-
1SA	FIN		

♠ RD82  
♥ 1092  
♦ AV3  
♣ D95

N  
O                    E  
                         S

♠ A63  
♥ 8  
♦ 10865  
♣ RV763

Vous pouvez remarquer que laisser passer le 8♥ ne sert pas à grand-chose ; quel que soit le nombre de ♥ d'Est, tous les ♥ du mort seront maîtres dès que votre As sera tombé, et le mort possède une reprise certaine avec l'A♣. A l'inverse, y a-t-il un inconvénient à laisser passer ? Oui, si le R♥ constitue la 7<sup>ème</sup> levée du déclarant, quand il a exactement [5]♣ maîtres. Alors, plongez de l'A♥, rejouez ♠ et attendez les remerciements de votre partenaire...

**14) Quelle est votre ligne de jeu en Est ?**

4♠ en Sud

*Entame 2♣, pour le Roi du mort et votre As. Que rejouez-vous ?*

♠ 65  
♥ A9632  
♦ 98432  
♣ 2

♠ R10  
♥ D  
♦ ADV6  
♣ RDV843

S	O	N	E
3♠	-	4♠	FIN

♠ A3  
♥ V10874  
♦ 1075  
♣ A109

N  
O                    E  
                         S

♠ DV98742  
♥ R5  
♦ R  
♣ 765

Vous n'avez aucune chance de battre si le 2♣ n'est pas singleton. Est-ce une raison pour vous précipiter sur le retour ♣ ? Pas si sûr... Mettez-vous à la place d'Ouest, qui possède l'A♥ (nécessaire pour la chute) et qui enregistre le retour du 9 ou du 10 de ♣, préférentiel pour la plus chère des deux couleurs restantes. Il n'est pas certain, pour dire le moins, qu'il vous crédite de l'As d'atout, et il risque fort de rejouer sous son As en pensant que sa meilleure chance de chute est de trouver le R♥. Pour lui éviter toute déconvenue, tirez votre As d'atout avant de rejouer ♣. Il n'aura plus de problème pour encaisser la chute.